Smeureanu - 05.11.2016

Prezentarile pe

<http://poo.ase.ro> - lectura pana maine, urmeaza laborator cu altcineva

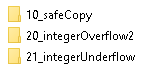
Am pus in An I Sem I - exemple poo C++

Am pus in An I Sem II - BSDA\_DBI

Legacy systems - sisteme mostenite

Stake - miza

Din arhiva Testari2016 s-au explicat



1\_SourceCodeSecurity.ppt

Buffer overrun

Base pointer = “jos” sau “reper”



1\_SourceCodeSecurity.ppt

Stack walking





Smashing the stack.doc (in arhiva References.rar)

45\_testDebug

50\_array index.cpp

Distanta in memorie intre heap si stack este foarte mare

In heap sunt valori statice

In stack variabile

Array indexing error

**Concluzii**

Conversii;

Depasirea capacitatii de reprezentare;

Sub sau underflow;

Depasirea capacitatii de stocare (heap, stiva, vulnerabilitati: pe heap pot suprascrie, la stiva elem. vulnerabil e adresa de revenire in apelant, care poate fi suprascrisa cu adresa unei functii hacker, devierea apelului se poate face pe call sau pe return)

**De citit cele doua studii de caz !!!**

**smeurean@ase.ro**